C语言程序设计上机实验报告

实验（ 2 ） C语言的基本数据类型与表达

1. 实验目的要求
2. 了解C语言数据类型的意义。
3. 初步掌握C语言基本数据类型。
4. 初步掌握常量和变量的使用。
5. 掌握不同数据类型运算时，数据类型的转换规则。
6. 掌握C语言中表达式语句以及不同运算符的运算规则和优先级。
7. 实验内容
8. cout语句将要在在屏幕原样输出的内容“”中，注意在语句结束时要加分号。如果要在输出结束时换行则应在“”最后加“endl”，否则cout语句不会自动换行。输入输出程序为where are you com from?的程序换写其他单词。
9. 输入运行结果是3.14286，即浮点型数据输出时默认显示六位有效数字。
10. 如果指定浮点数输出使得小数位数则应混合使用setiosflags（ios::fixed）和setprecision(n)函数，设置了定点小数后要取消则应调用cout.unsetf(ios::fixed)函数。使用进制，十进制 十六进制，八进制。
11. 实现求和，差，积，商和余数。
12. 字符型的输入
13. 强制类型转换，比如把浮点数整数部分强制取出。
14. 判别Y1和Y2是否相等。
15. 实现四个变量的赋值运算。
16. 实验总结收获
17. 写程序预先要分析输入什么 输出什么以及中间的处理过程。
18. 输入和输出先确定，最后写处理过程。
19. 在编写的过程中出现了好多新鲜的，就比如翻译过程中会出现和wring长得差不多的单词，老师说这个只是提示，不是出错，不用管。
20. 基本掌握了c语言基本类型以及类型输出方式；了解了不同数据类型运算时，数据类型的转换规则以及不同运算符的优先级。

班级：15机设4班

学号：115040100418

姓名：高燕兵